

# ТРЕБОВАНИЯ К БАННЕРАМ



## Технические требования

Таблица размеров и ограничений

Название баннера	Размер в пикселях	Макс. объем
<b>А - Зона</b>		
<i>Standart</i>		
<b>A-1</b>	710x90	50Kb
<b>A-2</b>	470x90	40Kb
<b>A-3</b>	300x400	70Kb
<b>A-4</b>	300x200	35Kb
<b>A-5</b>	630x140	60Kb
<i>Premium</i>		
<b>A-6</b> приветствие	800x600	150Kb
<b>A-7</b> раскрывающийся	972x30/300	50Kb
<b>A-8</b> боковой	левая и правая стороны	90Kb
<b>A-9</b> боковой большой	A-1 + A-8	140Kb
<b>В - Зона</b>		
<b>B-1</b>	300x400	70Kb
<b>B-2</b>	300x200	35Kb
<b>B-3</b>	630x140	60Kb
<b>B-4</b> раскрывающийся	630x30/300	90Kb
<b>С - Зона</b>		
<b>C-1</b>	300x400	70Kb
<b>C-2</b>	300x200	35Kb
<b>C-3</b>	630x140	60Kb
<b>C-4</b> раскрывающийся	630x30/300	90Kb
<b>C-5</b>	972x200	90Kb

### Принимаемые форматы баннеров:

JPG, GIF, Flash.

### Flash версии

Принимаемые версии до Flash 10. Action Script - баннеры с использованием Action Script 3 не принимаются.

### clickTAG

Во Flash баннерах обязательна кнопка clickTAG. При установке "landing page" ссылка в баннерах статистика кликов не учитывается.

Код Action Script (AS2) для clickTAG:

```
on (release)
{
  getURL(_root.clickTAG,
  "_blank");
}
```

### Требования к POP – UP баннерам

**(A-6 приветствие)**  
Кнопка закрытия баннера ОБЯЗАТЕЛЬНА. Минимальный размер кнопки закрытия 20x20 пикселей. Автоматическое закрытие баннера через 15 секунд.

Код Action Script (AS2) для

```
Кнопки закрытия:
on (release){
  getURL("javascrip
```

### Требования к раскрывающимся баннерам (A-7, B-4, C-4)

Раскрывающийся баннер выполняется в виде одного SWF файла. Баннер раскрывается при наведении на него курсора мышки. Размеры в открытом и закрытом состоянии указаны в таблице. Автоматическое закрытие баннера через 15 секунд.

Код Action Script (AS2) для раскрывающегося баннера:

```
on (rollOver){
  getURL("javascript:"+_root.doexpand+"();","_self");
}
on (rollOut){
  getURL("javascrip
```

### Требование к баннерами по нагрузке на компьютер пользователя.

При демонстрации баннера на компьютере пользователя загрузка процессора не должна превышать 15%.

Под стандартным процессором понимается Intel Celeron 1.7 GHz or AMD Duron 1.7 GHz с установленным Flash Player 8.

### Баннер с видео

Принимаются видеобаннеры, выполненные в формате FLV для последующей конвертации. Максимальный принимаемый размер flv файла 1Mb.

Перед подготовкой SWF баннера необходимо FLV файл переслать по адресу admin@@imhoclub.lv для последующего размещения на сервере и присвоения уникального URL.

Полученный URL необходимо вставить в SWF баннер.

Объем SWF банера не должен превышать допустимые в таблице ограничений пределы.

### Требования к содержанию и качеству исполнения

Редакция оставляет за собой право не ставить рекламу, если ее содержание и исполнение не соответствуют этическим и эстетическим критериям IMHOclub.lv